

# Coppa Italia – Format e regole di gioco (aggiornato al 12/9/2018)

## Premessa

La Coppa Italia è una manifestazione inserita nel Calendario Nazionale F.I.G.F. e viene disputata in due fasi distinte:

- Fase Regionale: le regioni interessate disputano una fase eliminatoria, con la formula di gioco detta dei "17 leg", e qualificano un massimo di tre squadre alla fase successiva. Nel caso che una regione non disputi la fase regionale (che non è obbligatoria), sarà il referente regionale a nominare liberamente le squadre partecipanti alla fase nazionale;
- Fase Nazionale, alla quale sono ammesse un massimo di TRE squadre per ogni regione. La regione ospitante può schierare un massimo di QUATTRO squadre (Consulta del 7/7/2013). Nella fase nazionale la squadra sarà identificata col nome del Dart Club di appartenenza.

La Fase Regionale è organizzata dai Presidenti dei Comitati Regionali e dai Coordinatori regionali; la Fase Nazionale è ospitata e organizzata dalle varie regioni con criteri di turnazione (decisi dalla Consulta) come già avviene per la Coppa delle Regioni.

La squadra vincitrice (ovvero il Dart Club vincitore) della Coppa Italia verrà nominata nell'Albo d'Oro Federale e avrà un posto di diritto alle Selezioni Winmau immediatamente successive.

L'apposito trofeo ('crest') resterà al Dart Club vincitore fino all'edizione successiva della Coppa.

## Fase Regionale

- 1) Possono partecipare alla Fase Regionale della Coppa Italia squadre di Dart Club della Regione.
- 2) Ogni Dart Club può iscrivere un illimitato numero di squadre. Ogni giocatore può essere iscritto in una sola squadra. Ogni squadra è formata da giocatori dello stesso Dart Club o dai prestati in ingresso che il Dart Club ha ai fini del Campionato a Squadre, ma solo dietro liberatoria del Presidente del Dart Club di origine (Assemblea dei Presidenti dell'11/9/2016).
- 3) Le procedure di iscrizione, le eventuali quote di partecipazione o deposito cauzionale e la formula con cui viene disputata la Fase Regionale sono gestite e decise direttamente dal Comitato Regionale o dal Coordinatore Regionale.
- 4) Tutti i giocatori devono essere in possesso della tessera del Dart Club di appartenenza.
- 5) Sul foglio partita dell'incontro ogni squadra dovrà indicare i quattro giocatori che disputano l'incontro stesso, scelti tra i componenti della squadra. Non sono previste riserve: nel caso un giocatore sia impossibilitato a portare a termine l'incontro, i suoi leg restanti verranno dati persi a tavolino, senza possibilità di sostituzione.
- 6) I giocatori stranieri devono essere residenti in Italia ed in possesso di regolare permesso di soggiorno da almeno 6 mesi.
- 7) Ogni squadra, all'atto dell'iscrizione, dovrà designare un giocatore che farà da Capitano. Il nome della squadra è liberamente scelto dai giocatori: in mancanza di esso, nel modulo di iscrizione, la squadra sarà identificata col nome del Dart Club di appartenenza seguito da un progressivo per le squadre successive alla prima (es. Koala-1, Koala-2, ecc.), eventualmente accompagnato da nominativi di sponsor.

8) I giocatori delle squadre dovranno indossare la divisa del Club di appartenenza o altra divisa identificativa (camicia o maglia uguale per tutti). Non sono ammessi jeans o pantaloni tipo jeans. Gli organizzatori potranno eventualmente accordare deroghe a questo specifico punto del regolamento.

9) Per l'arbitraggio delle partite si applica la consueta normativa di autogestione delle squadre.

10) Per quanto non espressamente indicato per lo svolgimento del gioco 501 Flying Start, fa fede il Regolamento del Gioco della FIGF conforme alle "Playing Rules" approvate dalla W.D.F.

11) Gli incontri nella fase Regionale si svolgeranno secondo le seguenti modalità:

- i Capitani delle due squadre designano i quattro giocatori e l'ordine di gioco, e compilano il foglio partita;
- viene sorteggiata la squadra "di casa" (di seguito denominata Squadra A) e la squadra "ospite" (denominata Squadra B): questo perché l'ordine di ingresso dei giocatori in pedana è diverso;
- viene sorteggiata la squadra che inizia il gioco nel primo leg: nei successivi leg fino al sedicesimo verrà seguita una normale alternanza;
- si disputano un massimo di sedici leg con questo schema:

leg 1: Squadra A-giocatore1 contro Squadra B-giocatore2

leg 2: Squadra A-giocatore2 contro Squadra B-giocatore1

leg 3: Squadra A-giocatore3 contro Squadra B-giocatore4

leg 4: Squadra A-giocatore4 contro Squadra B-giocatore3

leg 5: Squadra A-giocatore2 contro Squadra B-giocatore2

leg 6: Squadra A-giocatore1 contro Squadra B-giocatore4

leg 7: Squadra A-giocatore4 contro Squadra B-giocatore1

leg 8: Squadra A-giocatore3 contro Squadra B-giocatore3

leg 9: Squadra A-giocatore4 contro Squadra B-giocatore4

leg 10: Squadra A-giocatore1 contro Squadra B-giocatore1

leg 11: Squadra A-giocatore2 contro Squadra B-giocatore3

leg 12: Squadra A-giocatore3 contro Squadra B-giocatore2

leg 13: Squadra A-giocatore1 contro Squadra B-giocatore3

leg 14: Squadra A-giocatore2 contro Squadra B-giocatore4

leg 15: Squadra A-giocatore3 contro Squadra B-giocatore1

leg 16: Squadra A-giocatore4 contro Squadra B-giocatore2

**N.B.: l'ordine di gioco non può essere cambiato né due leg invertiti fra loro;**

- l'incontro termina nel momento in cui una delle due squadre raggiunge il punteggio di **nove leg vinti e i restanti leg non vengono disputati;**
- nel caso si arrivi sul risultato di otto leg pari, ogni squadra deve nominare il giocatore (tra i quattro indicati sul foglio partita) che disputerà il 17.esimo leg di spareggio: l'inizio del 17.esimo leg viene determinato tirando al bull;
- nei primi quattro leg dell'incontro ogni giocatore avrà a disposizione sei freccette di riscaldamento; nei successivi leg, dal quinto all'eventuale diciassettesimo, solamente tre freccette di riscaldamento;

- l'incontro è considerato un tutto unico, dal primo all'ultimo leg, di conseguenza non sarà permesso ai giocatori non impegnati in pedana di scaldarsi su pedane vuote: le uniche freccette di riscaldamento permesse sono quelle tirate in pedana di gioco, come da punto precedente.

## Fase Nazionale

- 1) Si qualificano alla Fase Nazionale della Coppa Italia un numero di squadre approvato in sede di Consulta. Attualmente ogni regione può iscrivere fino a un massimo di tre squadre, mentre la regione ospitante fino a un massimo di quattro squadre.
- 2) Qualora dalla Fase Regionale si qualificano più squadre di uno stesso Dart Club, solo una di esse potrà partecipare alla Fase Nazionale. Ogni regione deciderà in autonomia i criteri di selezione e le eventuali modalità di ripescaggio in merito alla casistica descritta.
- 3) I nomi delle squadre partecipanti alla Fase Nazionale dovranno essere comunicati alla sede Federale (via e-mail a [segreteria.figf@gmail.com](mailto:segreteria.figf@gmail.com)), **compilando l'apposito modulo di iscrizione che deve pervenire entro la scadenza dei termini indicata in locandina**: la sede provvederà a rendere noti i nomi delle squadre partecipanti. **L'iscrizione delle squadre alla fase Nazionale è effettuata dal Presidente/Coordinatore Regionale.**
- 4) Alla Fase Nazionale le squadre qualificate saranno identificate solamente con il nome del Dart Club di appartenenza, e potranno essere composte da un massimo di CINQUE giocatori (Consulta del 20/7/2014), tesserati del Dart Club o prestati in ingresso che il Dart Club ha ai fini del Campionato a Squadre, ma in questo caso solo dietro liberatoria del Presidente del Dart Club di origine (Assemblea dei Presidenti dell'11/9/2016). I quattro o cinque nominativi dovranno essere comunicati prima dell'inizio della manifestazione, il sabato mattina, direttamente all'organizzazione. **I giocatori delle squadre dovranno indossare la divisa del Dart Club. Anche la parte inferiore della divisa, nella fase Nazionale, dovrà essere uguale per tutti i giocatori della squadra: pantaloni (o gonna) di taglio classico. Si ricorda che dal 1 Ottobre 2011 le tute ginniche non sono più ammesse nelle gare F.I.G.F..**
- 5) La quota di iscrizione alla Fase Nazionale della Coppa Italia, da versarsi a cura dei Presidenti/Coordinatori regionali, è fissata in Euro 50,00 per squadra, e verranno versate alla regione ospitante la fase Nazionale.
- 6) La formula di gioco della Fase Nazionale è articolata su una prima fase a gironi all'italiana (**di tre o quattro squadre**), sorteggiati senza teste di serie, **ma formati (nei limiti del possibile) da squadre di regioni diverse** (Consulta del 12/7/2015). I gironi devono essere formati il più possibile da tre squadre; di seguito si fornisce la tabella da utilizzare in base al numero di squadre iscritte:

NUMERO DI SQUADRE	GIRONI DA 3	GIRONI DA 4	TABELLONE FINALE
8	0	2	4 squadre, 0 bye
9	3	0	6 squadre, 2 bye
10	2	1	6 squadre, 2 bye
11	1	2	6 squadre, 2 bye
12	4	0	8 squadre, 0 bye
13	3	1	8 squadre, 0 bye
14	2	2	8 squadre, 0 bye
15	5	0	10 squadre, 6 bye
16	0	4	8 squadre, 0 bye
17	3	2	10 squadre, 6 bye
18	6	0	12 squadre, 4 bye
19	5	1	12 squadre, 4 bye
20	4	2	12 squadre, 4 bye
21	7	0	14 squadre, 2 bye

22	6	1	14 squadre, 2 bye
23	5	2	14 squadre, 2 bye
24	8	0	16 squadre, 0 bye
25	7	1	16 squadre, 0 bye
26	6	2	16 squadre, 0 bye
27	9	0	18 squadre, 14 bye
28	8	1	18 squadre, 14 bye
29	7	2	18 squadre, 14 bye
30	10	0	20 squadre, 12 bye
31	9	1	20 squadre, 12 bye
32	0	8	16 squadre, 0 bye

- 7) Da ogni girone si qualificheranno due squadre. Ai fini della classifica del girone, va seguita la seguente gerarchia:
- numero di incontri vinti;
  - scontro diretto: a parità di incontri vinti prevale chi ha vinto lo scontro diretto. Nel caso di tre squadre a pari punti, che si siano battute “a giro”, prima di passare al criterio successivo si valuta la differenza leg dei soli incontri tra le squadre interessate. E a parità di differenza leg si valutano i leg vinti, sempre nei soli incontri tra le squadre interessate. Per esempio ‘A’ vs ‘B’: 9-5; ‘B’ vs ‘C’ 9-4; ‘C’ vs ‘A’ 9-4, le tre squadre si classificano in quest’ordine: ‘B’ (differenza leg +1), ‘C’ (differenza leg 0), ‘A’ (differenza leg -1). E se invece ‘A’ vs ‘B’ 9-2; ‘B’ vs ‘C’ 9-4; ‘C’ vs ‘A’ 9-3, le tre squadre si classificano in quest’ordine: ‘C’ (differenza leg +1 ma ha vinto 13 leg), ‘A’ (differenza leg +1 ma ha vinto 12 leg), ‘B’ (differenza leg -2);
  - differenza leg globale;
  - numero globale di leg vinti;
- 8) La seconda fase ad eliminazione diretta è a sorteggio parzialmente pilotato, che verrà fatto a conclusione dei gironi all’italiana: le due squadre provenienti dal medesimo girone devono essere posizionate da parti opposte del tabellone.
- 9) Al Dart Club vincitore della “Coppa Italia di Freccette” sarà assegnato un “posto di diritto” nelle immediatamente successive Selezioni Winmau.
- 10) La formula di gioco dei singoli incontri della Fase Nazionale è identica a quella della Fase Regionale, a cui si rimanda.
- 11) **La regione ospitante la Fase Nazionale dovrà trasmettere alla Sede Federale, entro il termine di quindici giorni, dettagliato rapporto dell’andamento della gara, i nomi delle squadre partecipanti effettive e la classifica finale. Il rendiconto economico della gara dovrà essere evidenziato nel rendiconto generale della regione.**